

# Daftar Isi

[Manual Program](#)

[Membuat Garis](#)

[Membuat Persegi/Persegi Panjang](#)

[Membuat Poligon](#)

[Mengubah Warna Model](#)

[Menggeser titik kontrol/simpul](#)

[Edit Data](#)

[Save/Load Model](#)

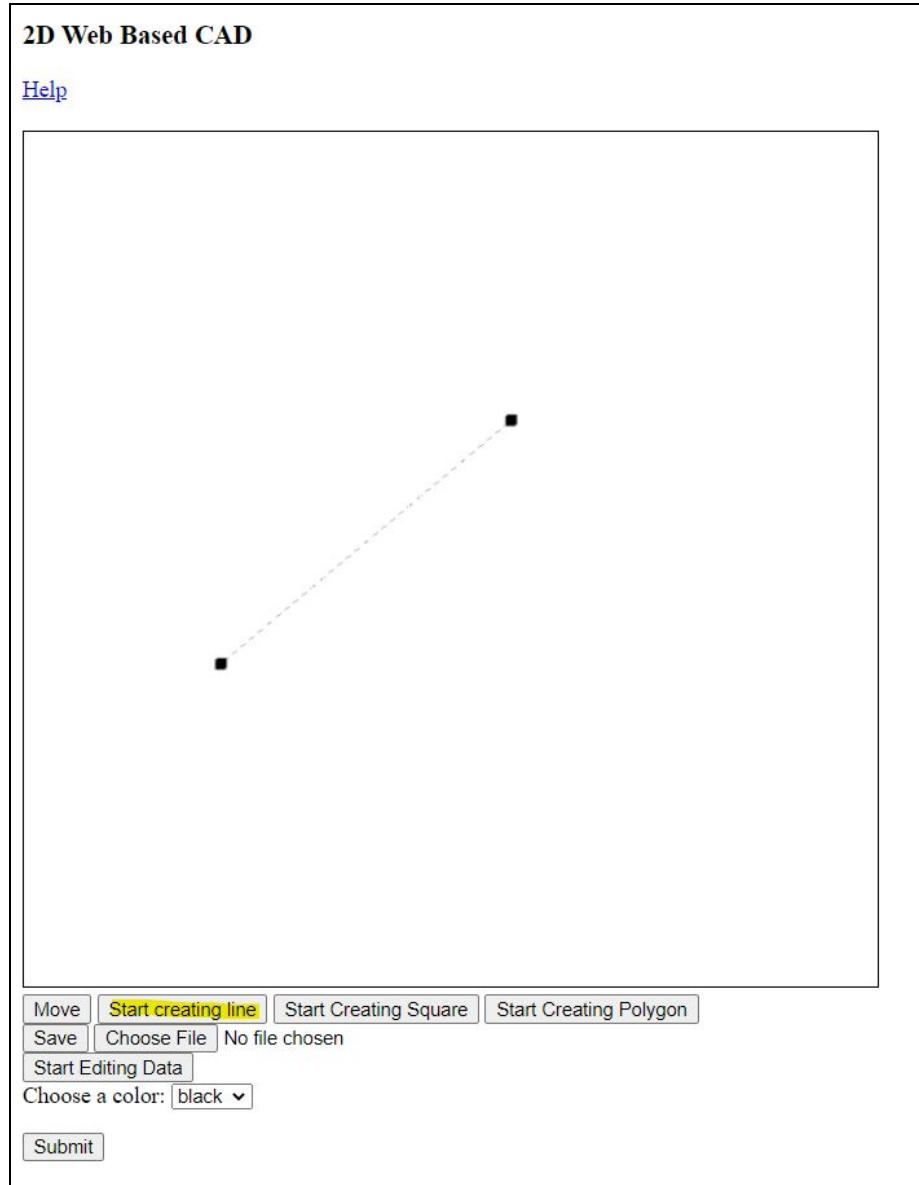
[Help](#)

# Manual Program

Terdapat beberapa fitur yang dimiliki aplikasi kami, pada bagian ini akan dijelaskan satu-satu.

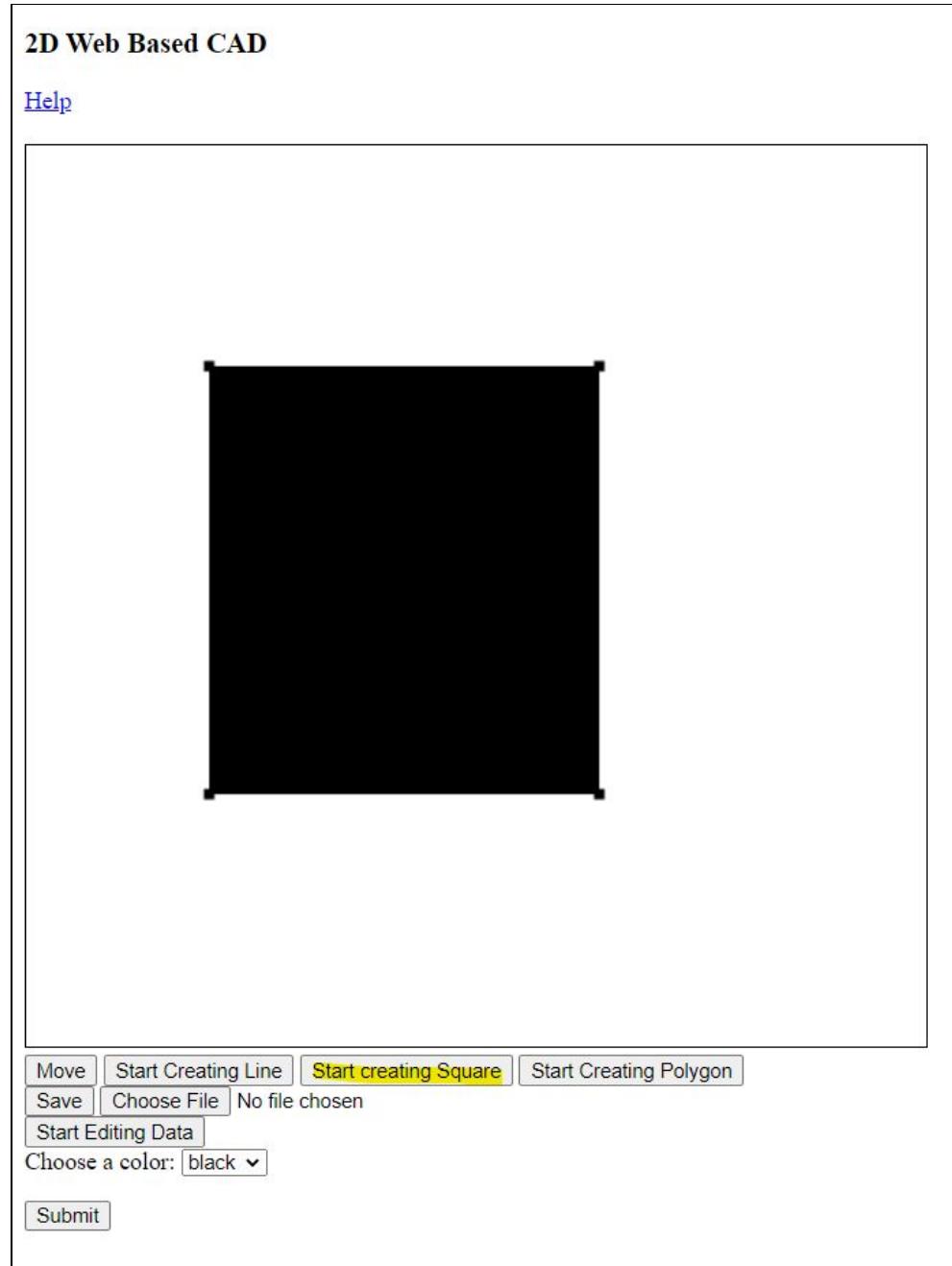
## Membuat Garis

Untuk membuat sebuah garis, dapat di klik tombol **Start creating line**, yang kemudian Anda dapat klik dua tempat pada *canvas* untuk membuat garis.



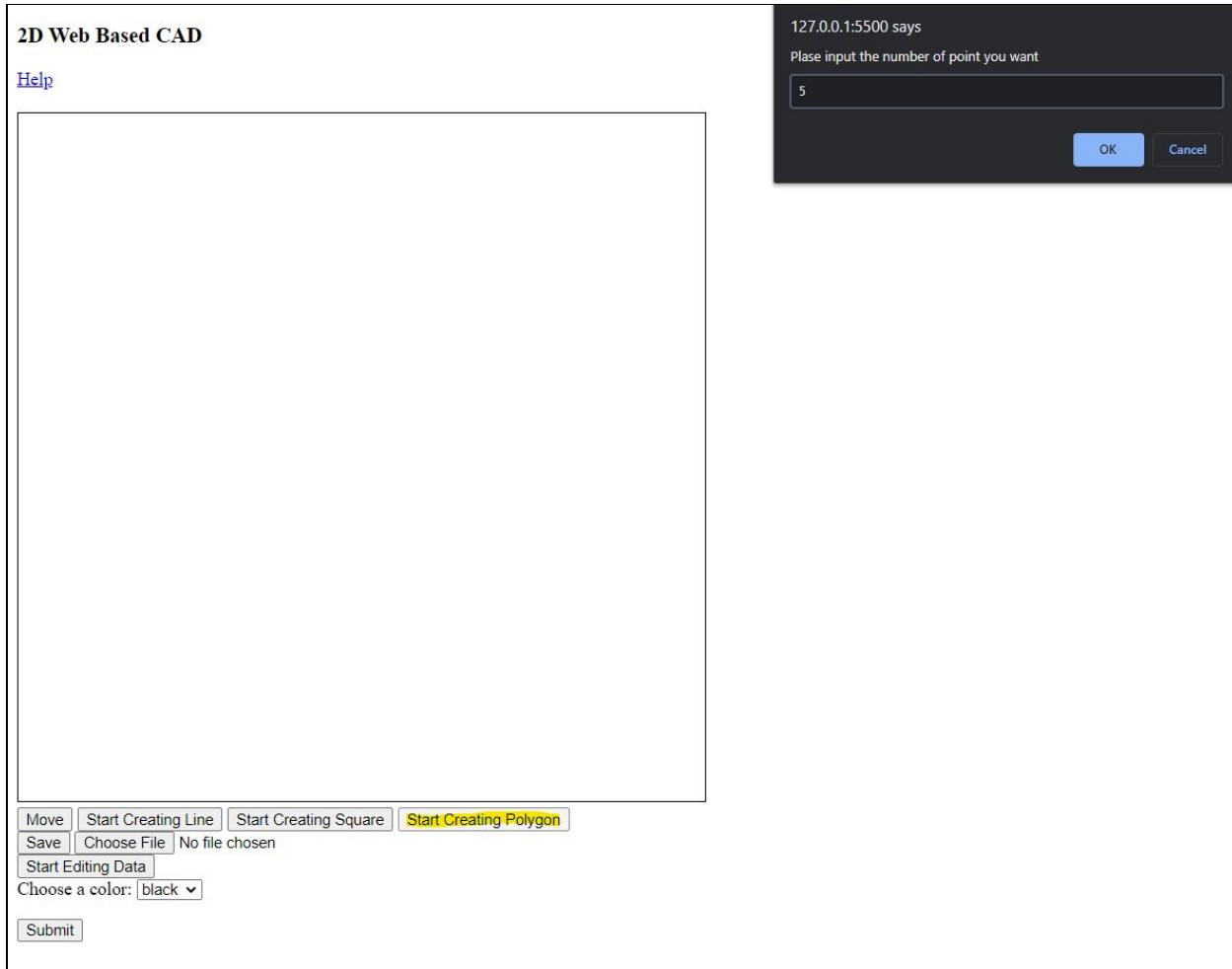
## Membuat Persegi/Persegi Panjang

Untuk membuat sebuah persegi/persegi panjang, dapat di klik tombol **Start creating square**, yang kemudian Anda dapat klik dua tempat pada *canvas*, sehingga dua tempat tersebut akan menjadi pojok titik sudut dari persegi/persegi panjang.



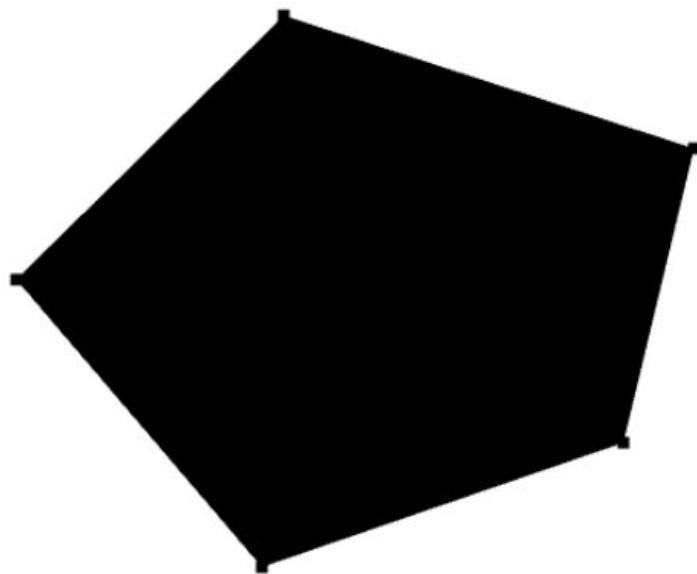
## Membuat Poligon

Untuk membuat sebuah poligon, dapat di klik tombol **Start creating polygon**, yang kemudian Anda akan dilakukan *prompt*, dalam menentukan berapa point yang dibutuhkan, kemudian Anda dapat klik sebanyak berapa point yang Anda tentukan tersebut di tempat pada *canvas*, Masing-masing point tersebut akan menjadi titik dalam poligon tersebut.



## 2D Web Based CAD

[Help](#)

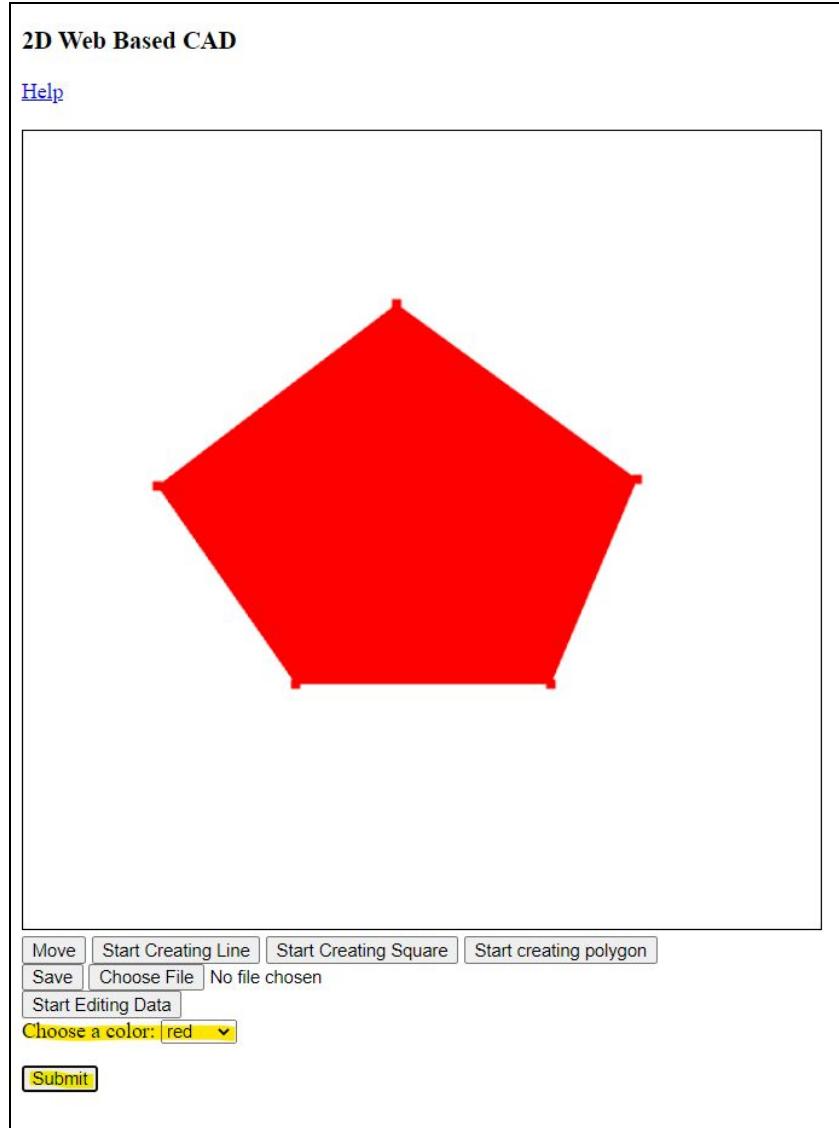


No file chosen

Choose a color:

## Mengubah Warna Model

Untuk mengubah warna model, dapat dilakukan dengan memilih “Choose a color” yang akan tersedia 4 opsi (black, red, green, blue), setelah itu perlu klik tombol **submit** agar efek dapat terjadi.

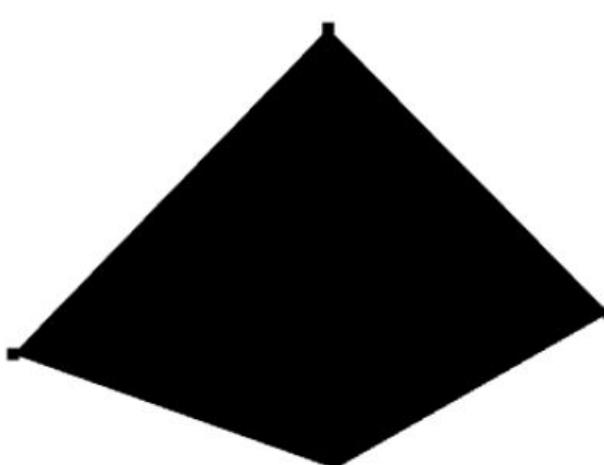


## Menggeser titik kontrol/simpul

Untuk melakukan pergeseran titik kontrol/simpul dapat di klik tombol “Move”, yang kemudian Anda dapat menggeser titik yang ada pada kanvas.

**2D Web Based CAD**

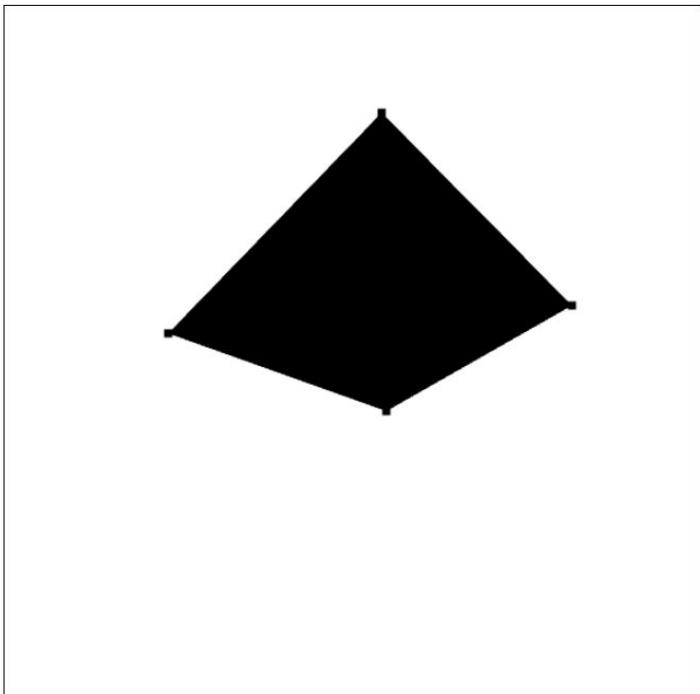
[Help](#)



Move Start Creating Line Start Creating Square Start creating polygon  
Save Choose File No file chosen  
Start Editing Data  
Choose a color: black ▾  
Submit

## 2D Web Based CAD

[Help](#)



No file chosen

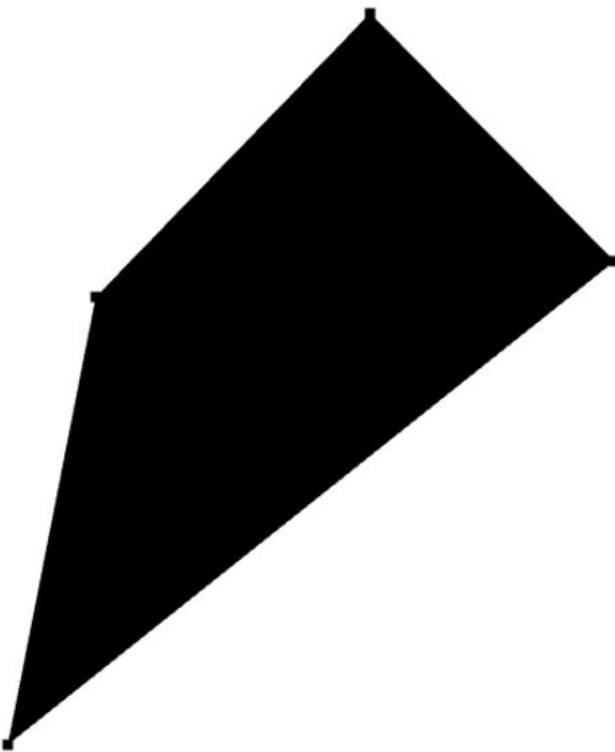
Choose a color:

127.0.0.1:5500 says

Dragging vertex feature enabled

## 2D Web Based CAD

[Help](#)

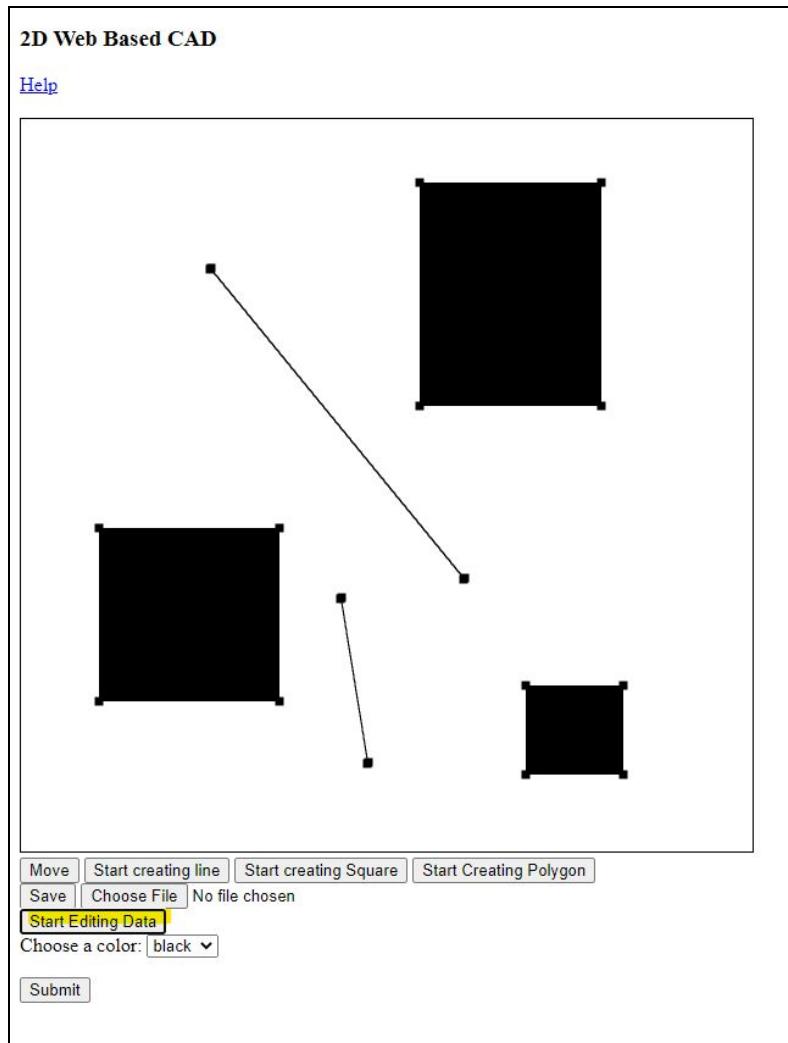


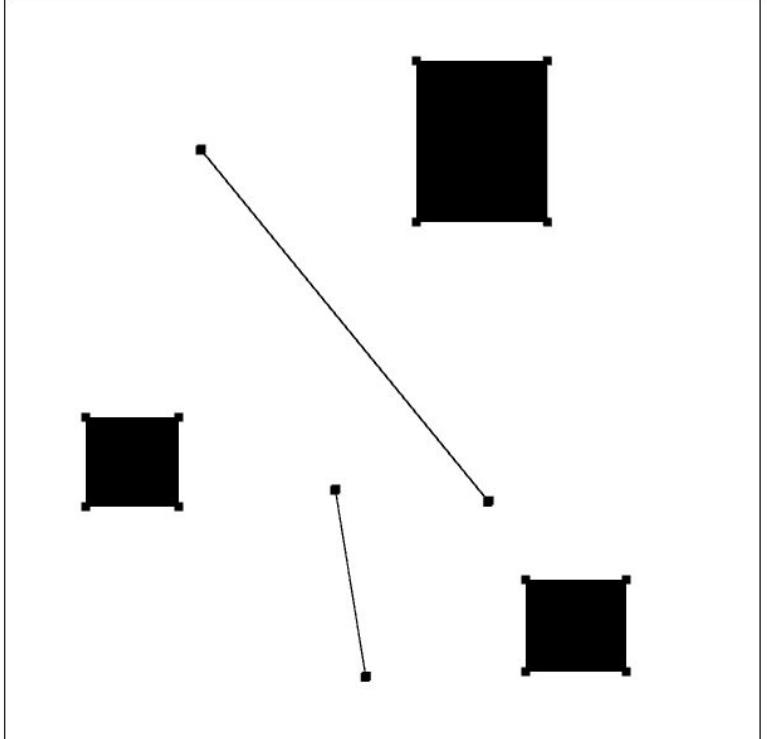
No file chosen

Choose a color:

## Edit Data

Untuk melakukan edit data garis dan persegi, dapat dilakukan dengan klik tombol “Start Editing Data”, kemudian akan ditampilkan daftar garis dan persegi yang ada, dan Anda dapat mengedit skalanya (default 1) menjadi berapapun yang Anda mau, kemudian klik submit untuk menghasilkan efeknya.





Move   Start creating line   Start creating Square   Start Creating Polygon  
Save   Choose File   No file chosen  
Stop Editing Data

square\_0 scale

square\_1 scale

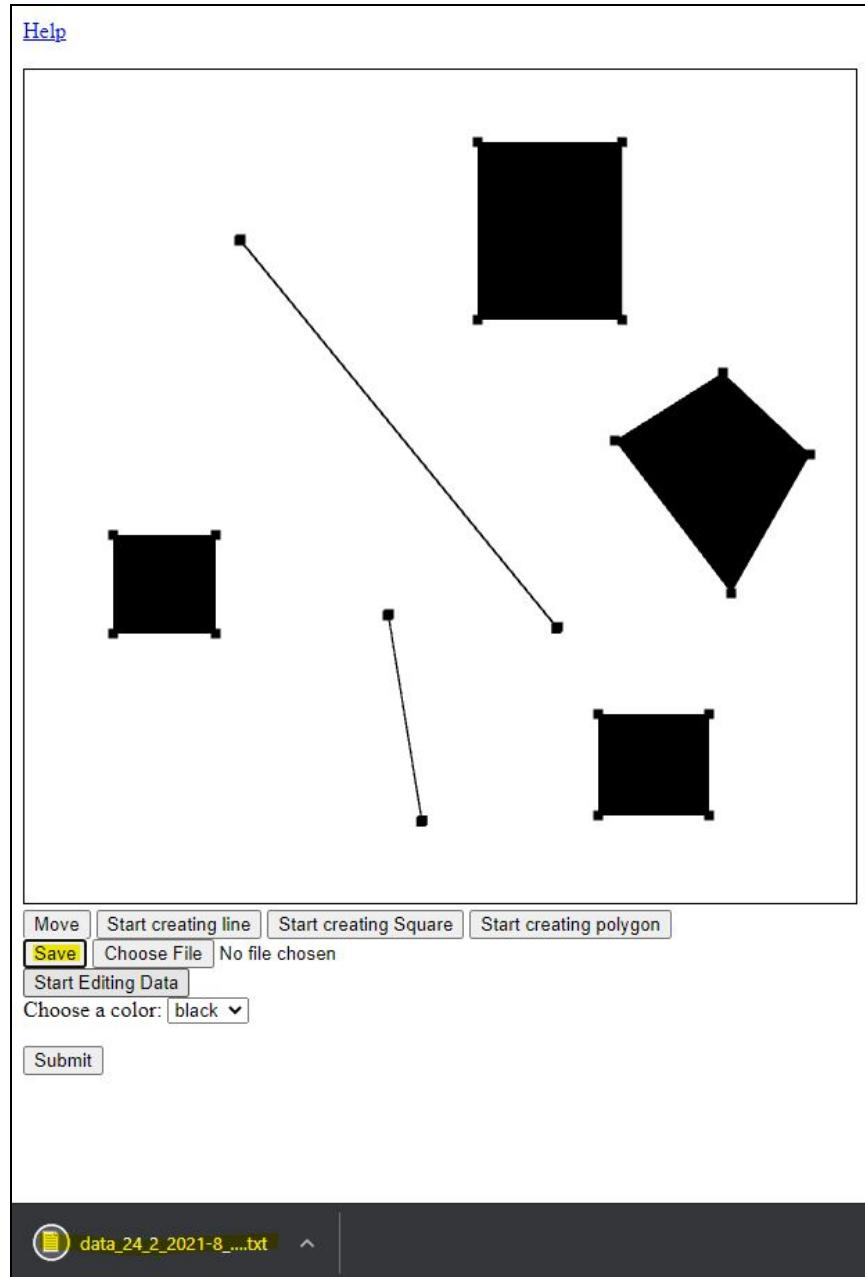
line\_2 scale

square\_3 scale

line\_4 scale

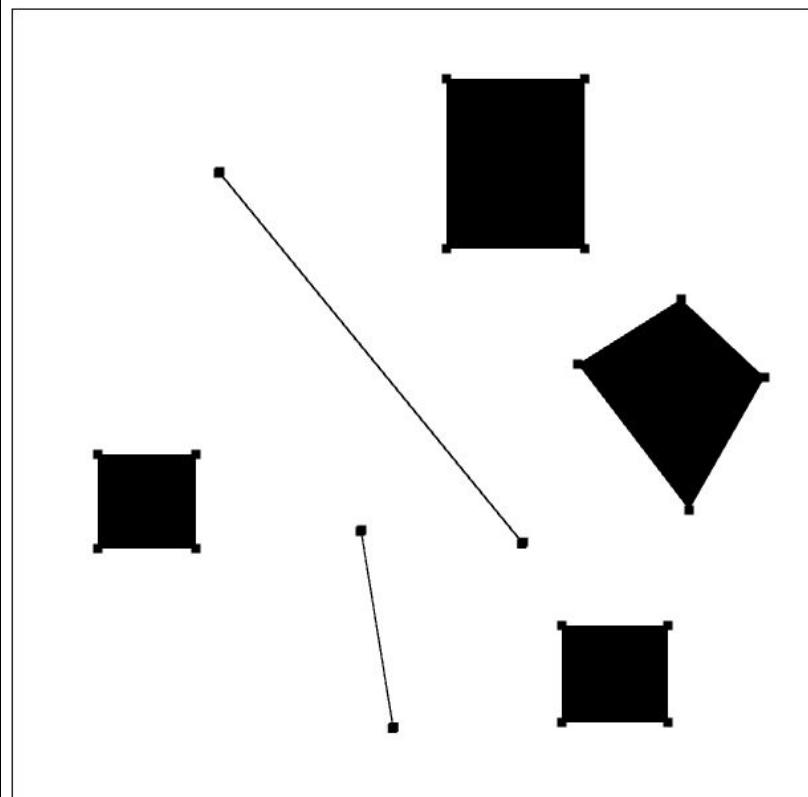
## Save/Load Model

Untuk melakukan save model dapat dilakukan dengan klik tombol “save”, hasil dari save ini berupa file txt berisi data model yang berbentuk array of JSON. kemudian untuk melakukan *load* model dapat dilakukan dengan klik tombol “choose file” yang kemudian Anda dapat melakukan *load* sebuah data model.



## 2D Web Based CAD

[Help](#)



data\_24\_2\_...1-8\_7\_30.txt

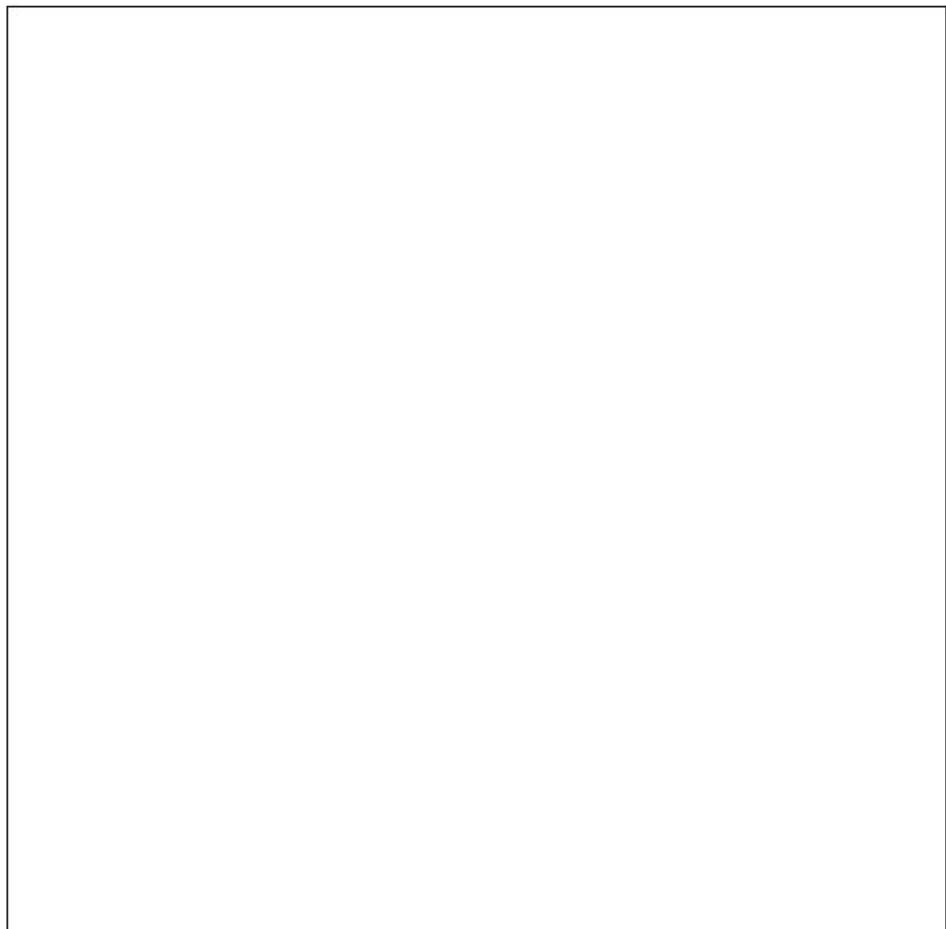
Choose a color:

## Help

Untuk melihat manual dapat diklik link “Help” pada aplikasi kami.

**2D Web Based CAD**

[Help](#)



Move Start Creating Line Start Creating Square Start Creating Polygon  
Save Choose File No file chosen  
Start Editing Data  
Choose a color: black ▾  
Submit