

Daftar Isi

[Manual Program](#)

[Membuat Garis](#)

[Membuat Persegi/Persegi Panjang](#)

[Membuat Poligon](#)

[Mengubah Warna Model](#)

[Menggeser titik kontrol/simpul](#)

[Edit Data](#)

[Save/Load Model](#)

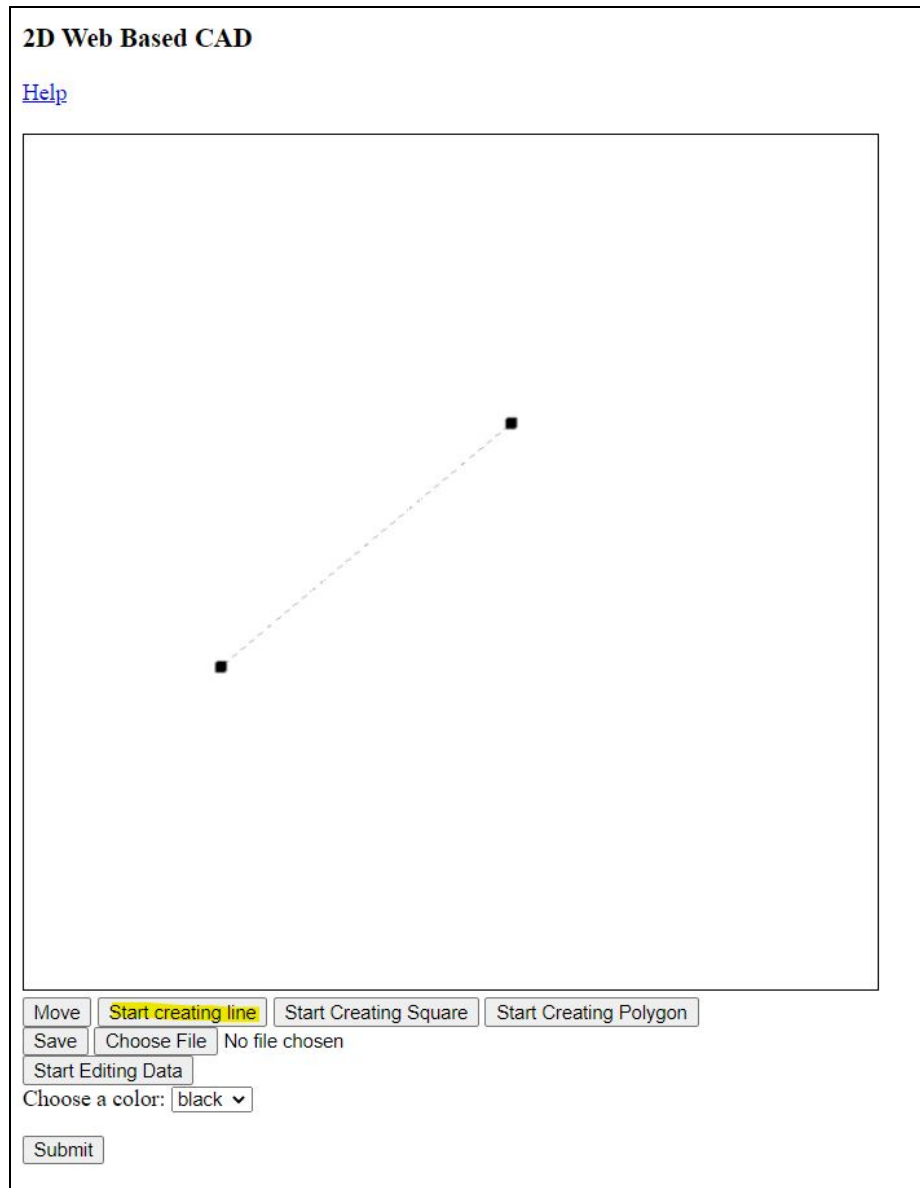
[Help](#)

Manual Program

Terdapat beberapa fitur yang dimiliki aplikasi kami, pada bagian ini akan dijelaskan satu-satu.

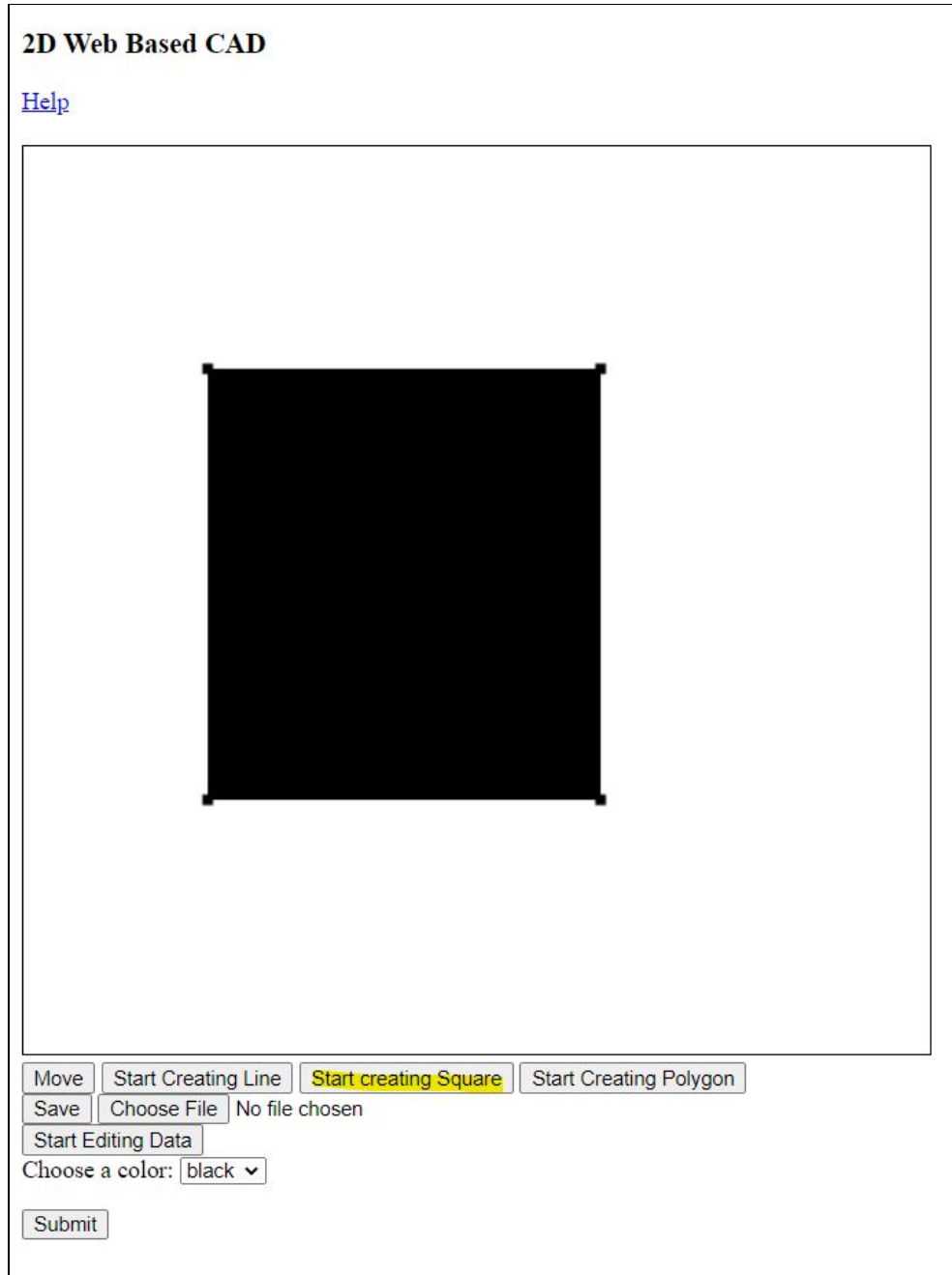
Membuat Garis

Untuk membuat sebuah garis, dapat di klik tombol **Start creating line**, yang kemudian Anda dapat klik dua tempat pada *canvas* untuk membuat garis.



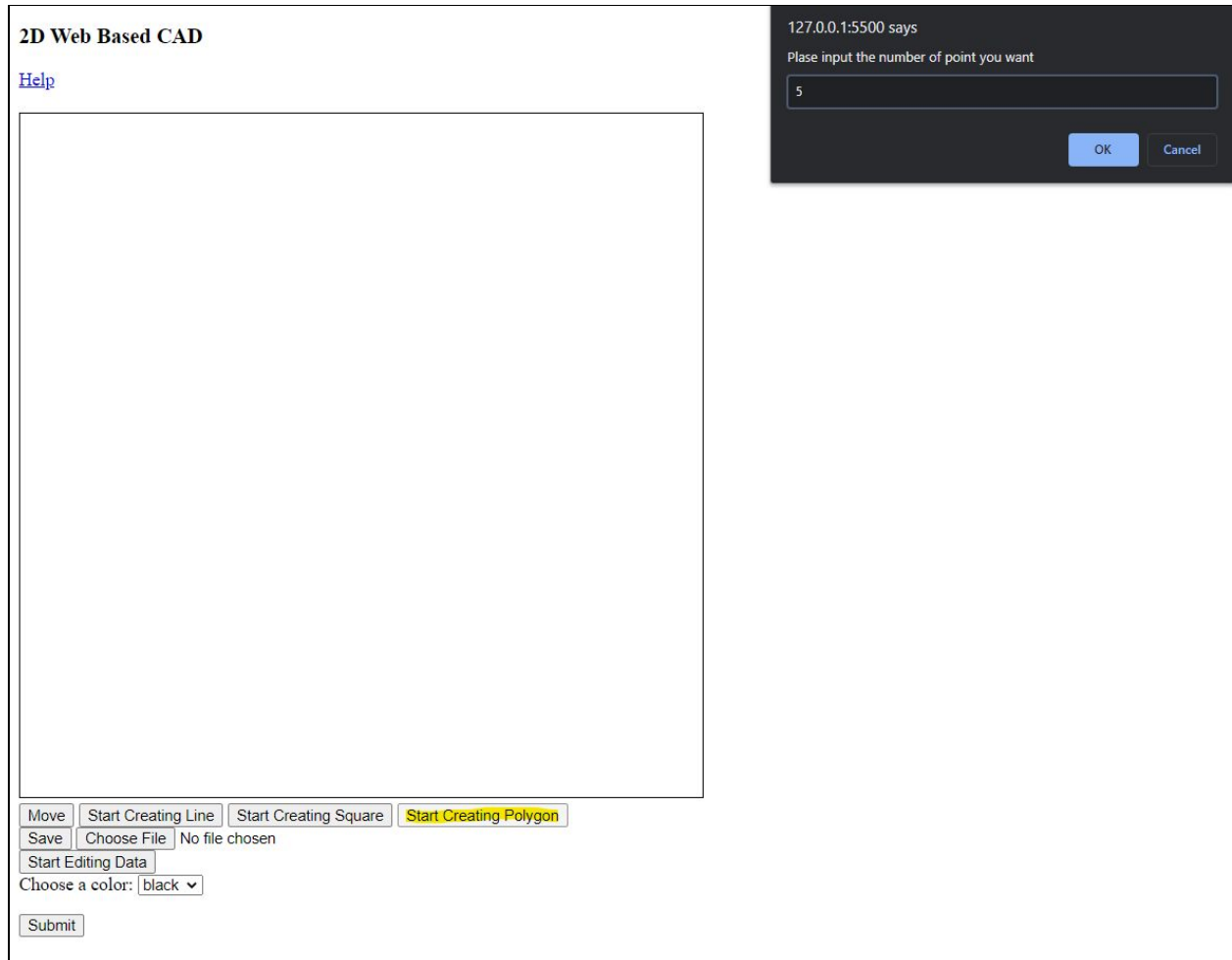
Membuat Persegi/Persegi Panjang

Untuk membuat sebuah persegi/persegi panjang, dapat di klik tombol **Start creating square**, yang kemudian Anda dapat klik dua tempat pada *canvas*, sehingga dua tempat tersebut akan menjadi pojok titik sudut dari persegi/persegi panjang.



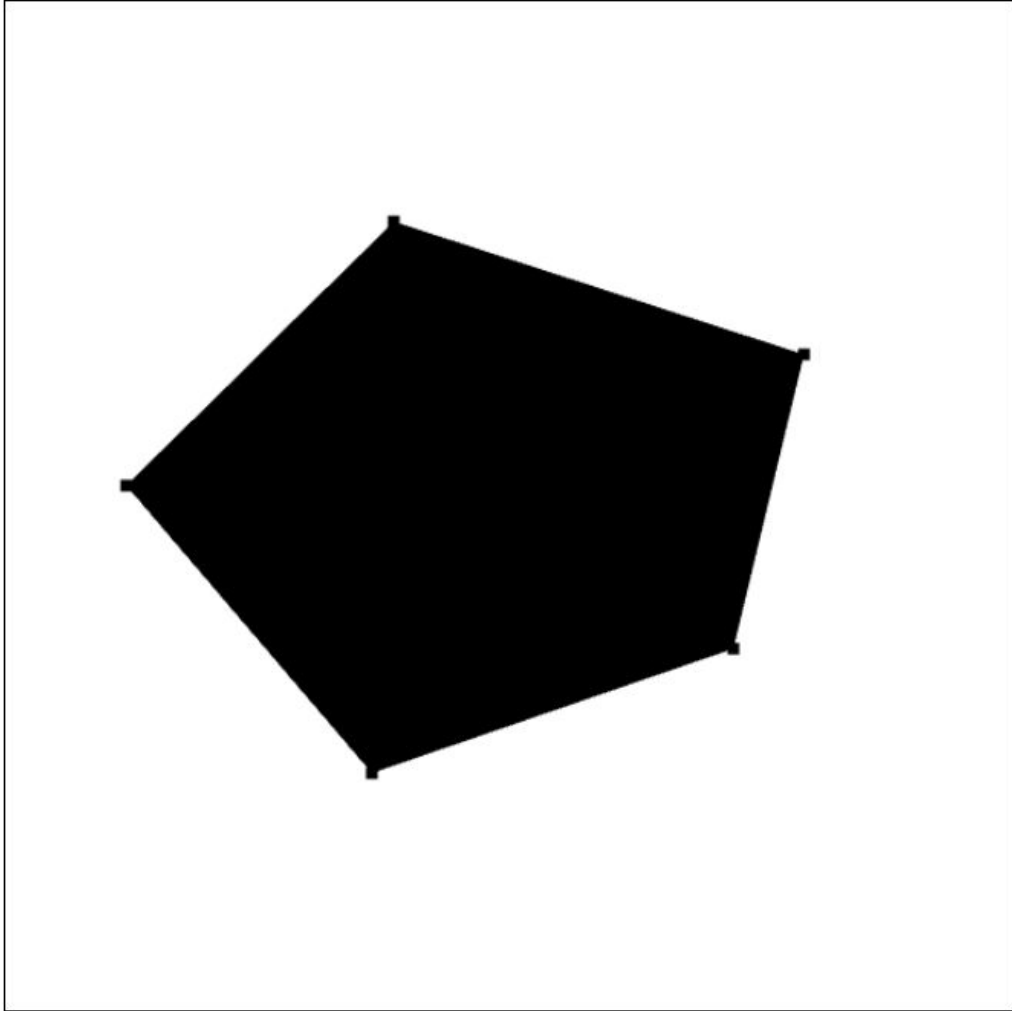
Membuat Poligon

Untuk membuat sebuah poliglon, dapat di klik tombol **Start creating polygon**, yang kemudian Anda akan dilakukan *prompt*, dalam menentukan berapa point yang dibutuhkan, kemudian Anda dapat klik sebanyak berapa point yang Anda tentukan tersebut di tempat pada *canvas*, Masing-masing point tersebut akan menjadi titik dalam poligon tersebut.



2D Web Based CAD

[Help](#)



Move

Start Creating Line

Start Creating Square

Start creating polygon

Save

Choose File

No file chosen

Start Editing Data

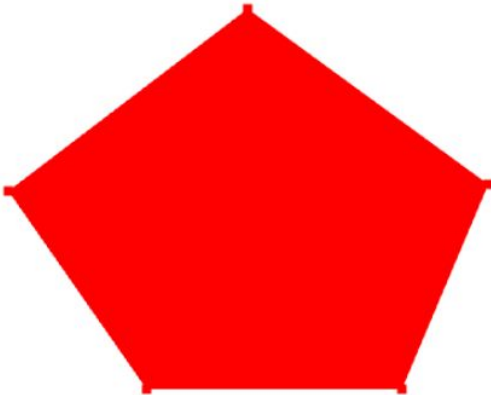
Choose a color: black ▼

Submit

Mengubah Warna Model

Untuk mengubah warna model, dapat dilakukan dengan memilih “Choose a color” yang akan tersedia 4 opsi (black, red, green, blue), setelah itu perlu klik tombol **submit** agar efek dapat terjadi.

2D Web Based CAD
[Help](#)



Move

Start Creating Line

Start Creating Square

Start creating polygon

Save

Choose File

No file chosen

Start Editing Data

Choose a color: red ▼

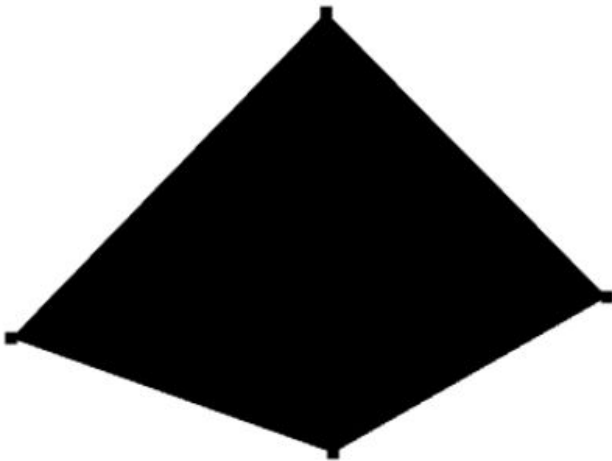
Submit

Menggeser titik kontrol/simpul

Untuk melakukan pergeseran titik kontrol/simpul dapat di klik tombol “Move”, yang kemudian Anda dapat menggeser titik yang ada pada kanvas.

2D Web Based CAD

[Help](#)



Move

Start Creating Line

Start Creating Square

Start creating polygon

Save

Choose File

No file chosen

Start Editing Data

Choose a color:

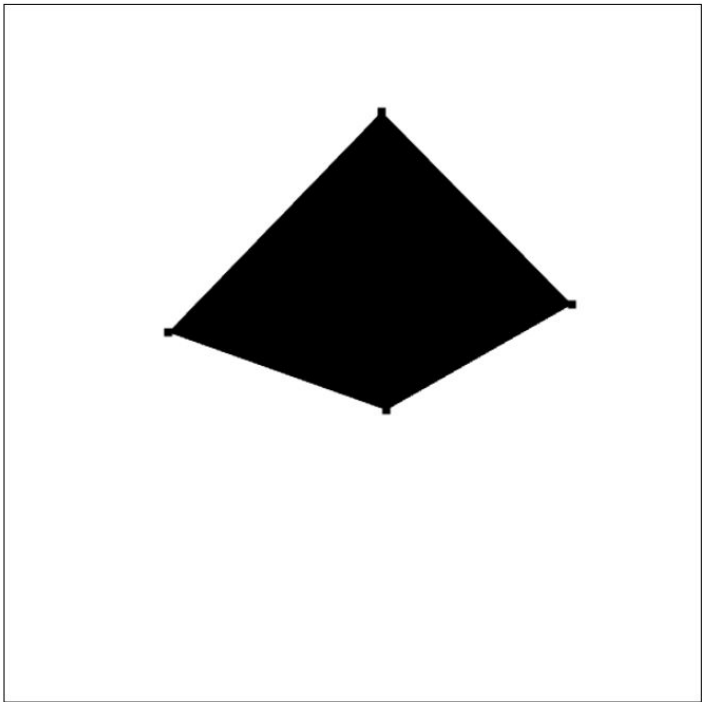
black

▼

Submit

2D Web Based CAD

[Help](#)



Move

Start Creating Line

Start Creating Square

Start creating polygon

Save

Choose File

No file chosen

Start Editing Data

Choose a color:

black

▼

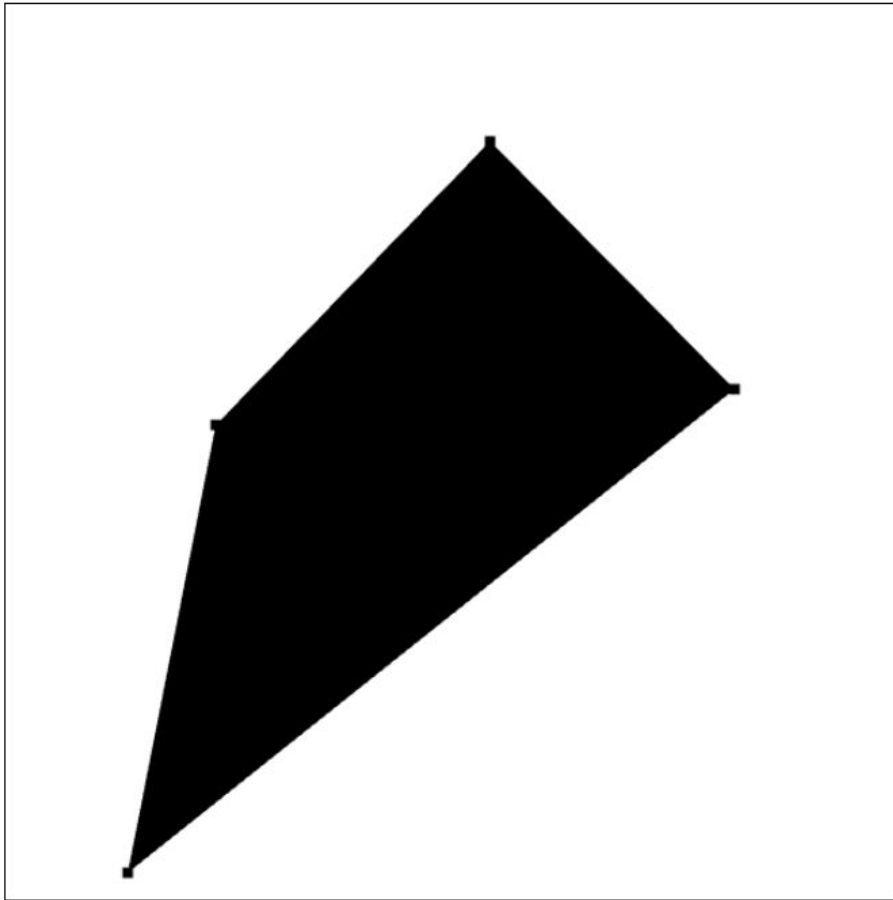
Submit

127.0.0.1:5500 says
Dragging vertex feature enabled

OK

2D Web Based CAD

[Help](#)



Stop Move

Start Creating Line

Start Creating Square

Start creating polygon

Save

Choose File

No file chosen

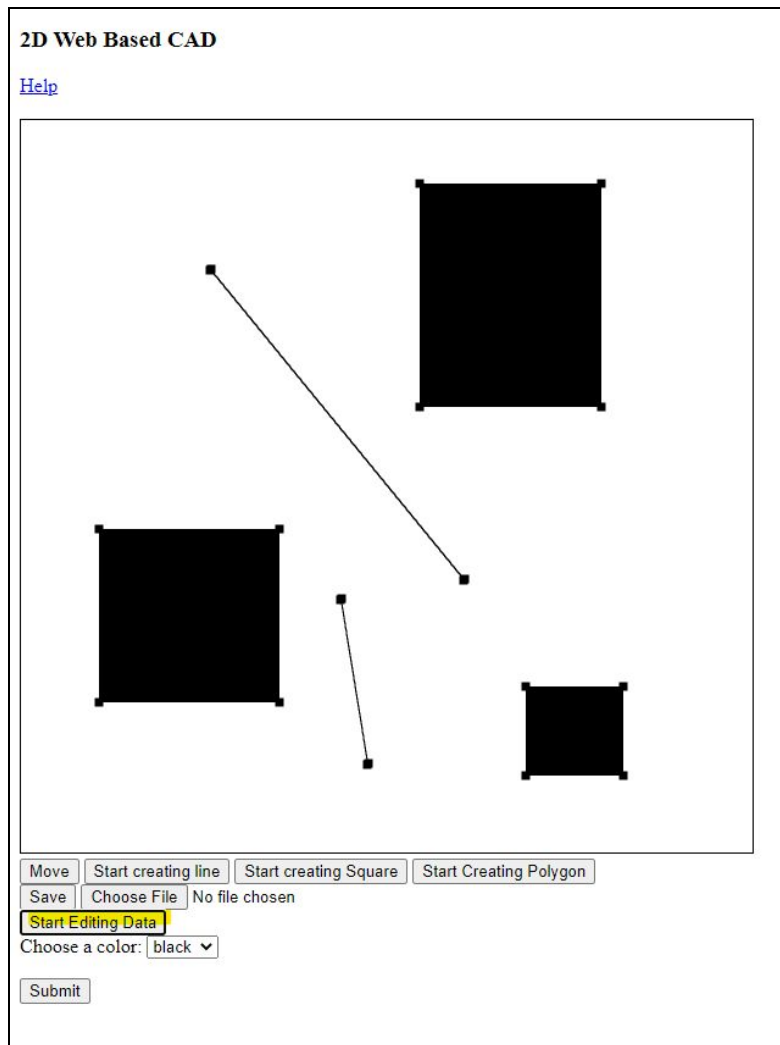
Start Editing Data

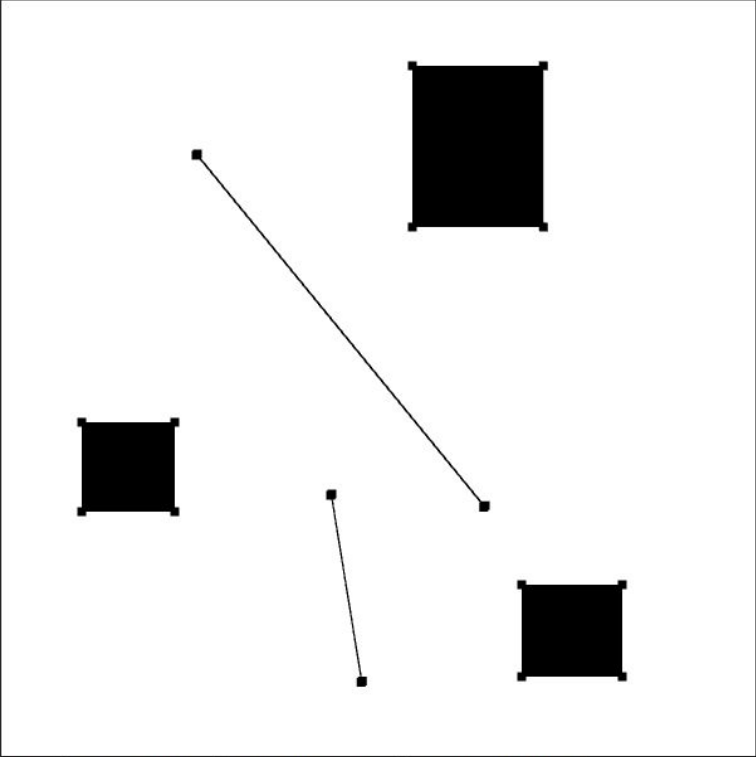
Choose a color: black ▼

Submit

Edit Data

Untuk melakukan edit data garis dan persegi, dapat dilakukan dengan klik tombol “Start Editing Data”, kemudian akan ditampilkan daftar garis dan persegi yang ada, dan Anda dapat mengedit skalanya (default 1) menjadi apapun yang Anda mau, kemudian klik submit untuk menghasilkan efeknya.





Move

Start creating line

Start creating Square

Start Creating Polygon

Save

Choose File

No file chosen

Stop Editing Data

square_0 scale

0.5

square_1 scale

0.7

line_2 scale

1.1

square_3 scale

1

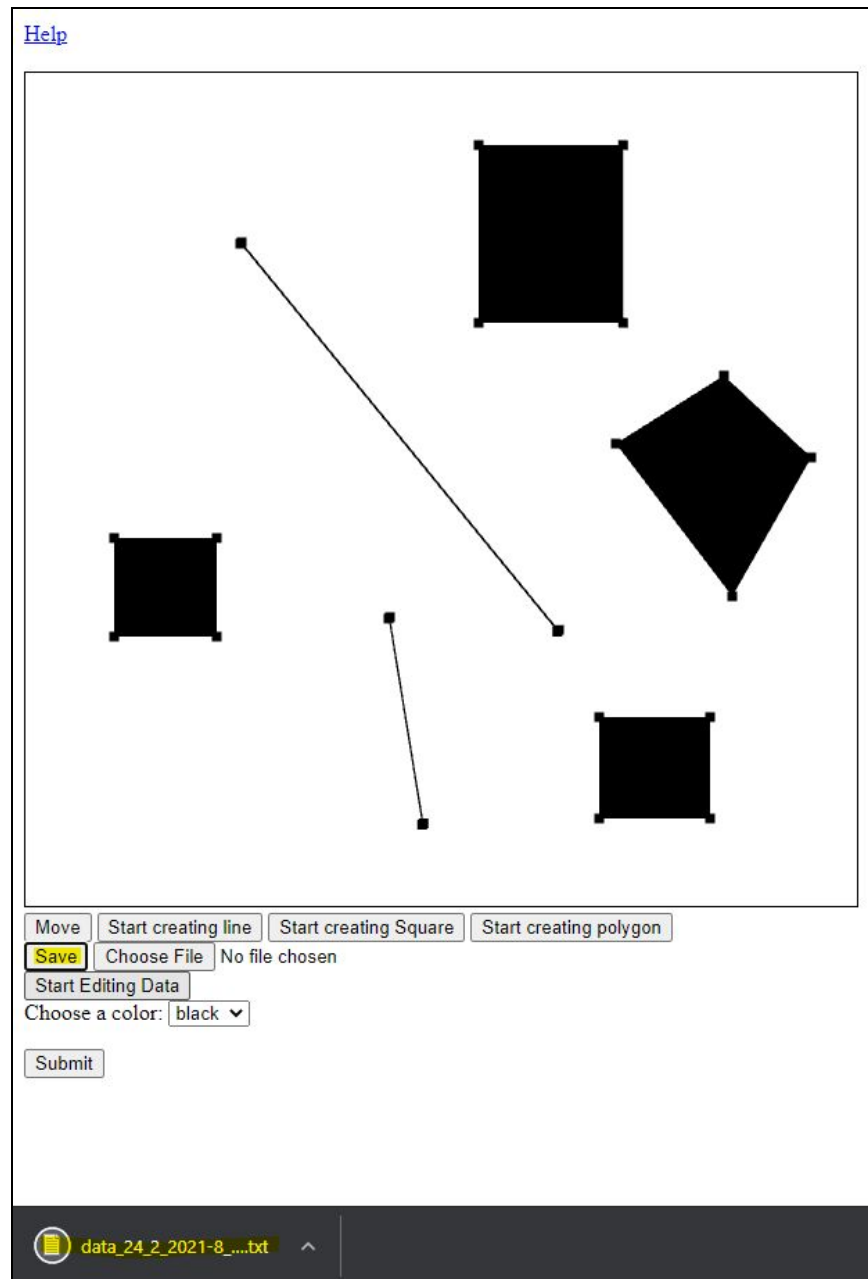
line_4 scale

1.1

submit

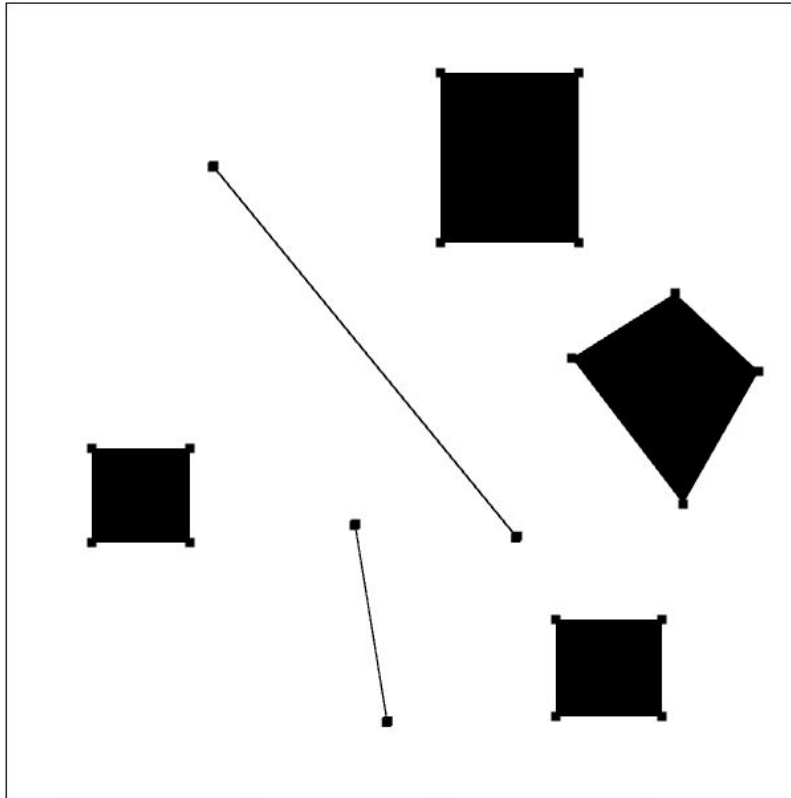
Save/Load Model

Untuk melakukan *save* model dapat dilakukan dengan klik tombol “save”, hasil dari save ini berupa file txt berisi data model yang berbentuk array of JSON. kemudian untuk melakukan *load* model dapat dilakukan dengan klik tombol “choose file” yang kemudian Anda dapat melakukan *load* sebuah data model.



2D Web Based CAD

[Help](#)



data_24_2_...1-8_7_30.txt

Choose a color: black ▼

Help

Untuk melihat manual dapat diklik link “Help” pada aplikasi kami.

2D Web Based CAD

Help

Move

Start Creating Line

Start Creating Square

Start Creating Polygon

Save

Choose File

No file chosen

Start Editing Data

Choose a color: black ▼

Submit